

MATEMÁTICAS 6º

El azar y la probabilidad

1. En la experiencia lanzar un dado, escribe los elementos de cada uno de los sucesos siguientes:
 - a) Sacar más de dos.
 - b) Sacar menos de dos.
 - c) Sacar más de dos y menos de cinco.
 - d) Sacar un número distinto de cuatro.
 - e) Sacar cifra impar.
2. ¿Qué probabilidad hay de sacar un número impar al lanzar un dado? ¿Y un número mayor que cuatro? ¿Y el número 1? ¿Y el número 7?
3. Luis y María juegan a «pares y nones». Indica el conjunto de todos los resultados posibles. Para expresar cada resultado, escribe un par (A, B) en el que A indica los dedos que saca Luis y B los dedos que saca María.
4. De una baraja se seleccionan las figuras (sotas, caballos y reyes), y de este montón se saca una carta. Indica si cada uno de estos sucesos es seguro, probable o imposible:
 - a) Sacar un rey.
 - b) Sacar una copa.
 - c) Sacar menos de cinco.
 - d) Sacar un dos.
 - e) Sacar una sota, un caballo o un rey.

MATEMÁTICAS 6º

El azar y la probabilidad

5. De una baraja se extrae una carta.

a) ¿Cuál es la probabilidad de sacar un oro?

b) ¿Cuál es la probabilidad de sacar un rey?

c) ¿Y la de sacar una espada o un basto?

d) ¿Y la de sacar un cinco de copas?

6. Considera la experiencia tirar simultáneamente dos monedas distintas.

a) Escribe todos los resultados posibles.

b) Escribe los elementos de sacar una cara y una cruz y de sacar dos caras.

c) Calcula la probabilidad de que salga una cara y una cruz.

d) Calcula la probabilidad de que salgan dos caras.